

Аннотация дисциплины Б.1.1.23 Дисциплина. Технологии программирования и создание WEB приложений

Дисциплина "Технологии программирования и создание WEB приложений" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Информационные системы и технологии в цифровых масс- медиа, рекламе и контент-маркетинге" направления подготовки "09.03.02 Информационные системы и технологии". Дисциплина изучается в 5 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 180/5 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программ, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Использование Python в качестве серверного языка программирования
2. Шаблонизатор кода Jinja2
3. Введение в разработку сайтов с использованием Flask, WSGI-приложения
4. Создание базы данных, установление и разрыв соединения при запросах
5. Управление виртуальным окружением Python. Создание виртуальных рабочих сред в различных операционных системах, таких как Linux, macOS и Windows.
6. Blueprint и полезные расширения для работы с сайтами на Flask.

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: классическая лекция, лекция с элементами мозгового штурма.